



Elektronischer Spielbericht **nuScore**

Neulinge und Fortgeschrittene

Vor dem Spiel



Programmlink: <https://hbde-apps.liga.nu/nuscore>

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode

z.B. A1B2C35678

Anmelden

lokal zwischengespeicherte Spielberichte:

Spielcode	Staffel	Datum	Ort	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielstand	Spielbericht löschen
-----------	---------	-------	-----	----------------	----------------	------------	----------------------

Freigegebene und übermittelte Spielberichte werden automatisch gelöscht, wenn zu wenig Speicher für einen neuen Spielbericht verfügbar ist.

Vor dem Spiel



☰ ✔ Verbunden [Spielinfo](#)

Alpa HC Hard **0 : 0 (0 : 0)** **Bregenz Handball**

HLA Oberes-Play-Off
14.03.2015, Spielbeginn 19:00 Uhr
Sporthalle am See, Seestraße 60 , 6971 Hard

 Mannschaftsaufstellung Änderung der aktuellen Mannschaftsaufstellung von Gast- und Heimmannschaft vor bzw. während dem Spiel.	 Offizielle und Spesen Daten und Spesen der Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielaufsicht, Delegation und Schiedsrichter-Beobachter.	 Spielprotokoll Live protokollieren während dem Spiel sowie nachträgliche Korrekturen und Ergänzungen.	 Schiedsrichterbericht Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter.
 Freigabe Freigabe des Spielberichts durch die verantwortlichen Personen.	 Zwischenbericht drucken Zwischenbericht ausdrucken, um diesen von Hand auszufüllen.	 Herunterladen abbrechen Alle Bilder wurden vorgeladen.	

Vor dem Spiel



nuScoreDemo < ✓ Verbunden [Spielinfo](#)

ard 0 : 0 (0 : 0) Bregenz Handball

HLA Oberes-Play-Off
14.03.2015, Spielbeginn 19:00 Uhr
Sporthalle am See, Seestraße 60 , 6971 Hard

- Übersicht
- Mannschaftsaufstellung
- Offizielle und Spesen
- Spielprotokoll
- Schiedsrichterbericht
- Freigabe
- Abmelden
- Lokalen Bericht exportieren
- Lokalen Bericht löschen

Offizielle und Spesen
Daten und Spesen der Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielaufsicht, Delegation und Schiedsrichter-Beobachter.

Spielprotokoll
Live protokollieren während dem Spiel sowie nachträgliche Korrekturen und Ergänzungen.

Schiedsrichterbericht
Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter.

Zwischenbericht drucken
Zwischenbericht ausdrucken, um diesen von Hand auszufüllen.

Herunterladen abbrechen
Alle Bilder wurden vorgeladen.

Vor dem Spiel



Mannschaftsaufstellung

Heimverein <-> Gastverein

Trikotfarbe einstellen (optional)

Feldspieler mit Klick auf „+“ zufügen

Torwarte mit Klick auf „+“ zufügen

Offizielle (MV, usw.) mit Klick auf „+“ zufügen

nuScore zeigt Fehler an

Es wurden noch keine Spieler erfasst.

Es wurden Offiziellenkennzeichen ausgelassen. Offiziellenkennzeichen müssen immer in der Reihenfolge 'A', 'B', 'C', 'D' vergeben werden

Es wurde kein Mannschaftenverantwortlicher festgelegt.

Vor dem Spiel



Mannschaftsaufstellung

Feldspieler

Person suchen

Abbrechen Neue Person erstellen

Feldspieler erstellen

Trikotnummer

Spielausweisnummer

Nachname

Vorname

Geburtsdatum

Mannschaftsverantwortlicher (MV)

Offizieller

Abbrechen Speichern

Nach Eingabe aller Spieler und Offiziellen
Mannschaftsaufstellung speichern!

Aufstellung speichern

Vor dem Spiel



Mannschaftsaufstellung

Heim **Alpla HC Hard** Gast **Bregenz Handball** Verbunden [Spielinfo](#)

Feldspieler

Zivkovic 9

Boris 234561

Torhüter

Stockbauer 16

Franz Stefan 612345

Offizielle

Watzl A

Stefan

Offizieller A

MV

Aufstellung speichern **Aufstellung löschen**

Unterschreiben

Passwort/PIN **Unterschreiben**

WICHTIG:
Ohne PIN
kein Spiel!

Die Mannschaftsaufstellung wurde unterschrieben.

Aufstellung speichern **Aufstellung löschen**

Unterschrift zurückziehen

Vor dem Spiel



Offizielle und Spesen

Verbinden Spielinfo

Schiedsrichter A
Andreas Müller A
Verein: HC Bregenz
Kosten: 35,00 €

Schiedsrichter B
B

Zeitnehmer

Sekretär

SR-Beobachter

Spielaufsicht

Technischer Delegierter

Ordner-Chef

WICHTIG: WJSG: Verein SK / ZN ist IMMER „TG Bad Soden“
MSG: Verein SK / ZN ist IMMER „TG Schwalbach“

Speichern

Vor dem Spiel



Schiedsrichterbericht

☰ ✓ Verbunden [Spielinfo](#)

Schiedsrichterbericht

Kontrollen zum Spiel

Spielfeld in Ordnung Ja

Spielkleidung in Ordnung Ja

Bälle in Ordnung Ja

Anzahl der Ordner

Zuschaueranzahl

Speichern

Zeitangaben

Spielzeit 19:00 – 19:00

Pausenzeit 19:00 – 19:00

Report:

z.B. Es war alles in Ordnung.

Report:

Einspruch durch Heimmannschaft Einspruch durch Gastmannschaft

z.B. Der Schiedsrichter war parteiisch.

In Abstimmung mit SR ausfüllen

Hier Unstimmigkeiten bei Mannschaftsaufstellung eintragen

Vor dem Spiel



nuScoreDemo < ✓ Verbunden [Spielinfo](#)

ard 0 : 0 (0 : 0) Bregenz Handball

HLA Oberes-Play-Off
14.03.2015, Spielbeginn 19:00 Uhr
Sporthalle am See, Seestraße 60, 6971 Hard

Neue Buttons

- Spielprotokoll** (highlighted with a red arrow): Live protokollieren während dem Spiel sowie nachträgliche Korrekturen und Ergänzungen.
- Schiedsrichterbericht** (highlighted with a red arrow): Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter.

Übersicht (highlighted in the sidebar)

- Mannschaftsaufstellung
- Offizielle und Spesen
- Spielprotokoll
- Schiedsrichterbericht
- Freigabe
- Abmelden
- Lokalen Bericht exportieren
- Lokalen Bericht löschen

Offizielle und Spesen
Daten und Spesen der Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielaufsicht, Delegation und Schiedsrichter-Beobachter.

Zwischenbericht drucken
Zwischenbericht ausdrucken, um diesen von Hand auszufüllen.

Herunterladen abbrechen
Alle Bilder wurden vorgeladen.

Beim Spiel



☰

✔ Verbunden

Alpa HC Hard
0 : 0 (0 : 0)
Bregenz Handball
Spielinfo

✎ Manuell hinzufügen

▶
00:00 min
✎

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 30%;"> <p>Tor</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">Tor</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">7m mit Tor</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%;">7m ohne Tor</div> </div> </div> <div style="width: 30%;"> <p>Spieler Sanktion</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="border: 2px solid orange; padding: 5px; width: 30%;"> ■ Verwarnung </div> <div style="border: 2px solid black; padding: 5px; width: 30%;"> ■ 2 Minuten </div> </div> </div> <div style="width: 30%;"> <p>Disqualifikation</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"> <div style="border: 2px solid red; padding: 5px; width: 30%;"> ■ ohne Bericht </div> <div style="border: 2px solid blue; padding: 5px; width: 30%;"> ■ mit Bericht </div> </div> </div> </div>			

Spielstand

Heim Alpa HC Hard				0 : 0	Gast Bregenz Handball			
T1	T2	T3			T1	T2	T3	
13 Tanask...	20 Schlinger	21 Knauth	23 Krsman...	13 Gavran...	14 Rauch	17 Watzl	18 Bammer	
24 Dicker	26 Herburger	27 Weber	28 Zeiner	20 Esegovic	28 Gangl	29 Wassel	34 Varvne	
16 Stockb...	32 Doknic			1 Bozic	12 Suppan...			
A Watzl MV	B Burger	C Maier	D Krevatin	A Rinnert... MV	B Hedin	C Kresser	D Frühstück	

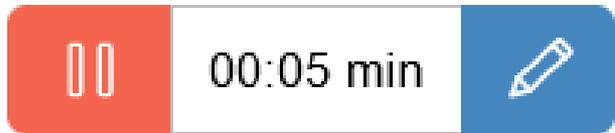
Beim Spiel



Spielzeit



Klick auf  startet die Spielzeit



Klick auf  stoppt die Spielzeit

Die Hallenuhr zeigt die maßgebliche Spielzeit! Gegebenenfalls kann die Spielzeit in nuScore über den Button  angeglichen werden. Abweichungen von 10sec. sind vernachlässigbar.

Beim Spiel



Spiel-Ereignisse

Tor

Tor 7m mit Tor 7m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht mit Bericht

Spielstand

0 : 0

Heim Gast

Alpa HC Hard Bregenz Hand

T1	T2	T3					
13	20	21	23	13	1.		
Tanask...	Schlinger	Knauth	Krsman...	Gavran...	Rauch		
24	26	27	28	20	2.		
Dicker	Herburger	Weber	Zeiner	Esegovic	Gangl		
16	32			1	1.		
Stockb...	Doknic			Bozic	Suppan...		
A	B	C	D	A	E		
Watzl	Burger	Maier	Krevatin	Rinnert...	Hedin		
MV				MV			

Button „Ereignis“ + Button „Spieler“

Reihenfolge beliebig

Zuerst betätigter Button bleibt gedrückt (grau) und Ereignis wird abgeschlossen, nachdem der zweite komplementäre Button gedrückt wurde

Tipp: Bei 7m Spieler auswählen, wenn der Ball aufgenommen wird, anschließend muss nur noch „mit Tor“ oder „ohne Tor“ gewählt werden

Beim Spiel



Spiel-Ereignisse

Spieler Sanktion



Disqualifikation



Das System lässt eine zweite gelbe Karte je Spieler zu, zeigt jedoch einen Warnhinweis

Spieler Sanktion



Disqualifikation



Schlinger Roland hat mehr als eine gelbe Karte erhalten.



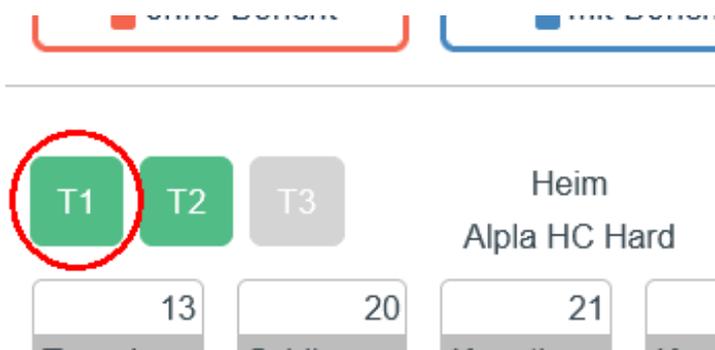
Spielsta
Heim 0 : 2
Alpha HC Hard
Knauth 21
Krsman... 23

Beim Spiel

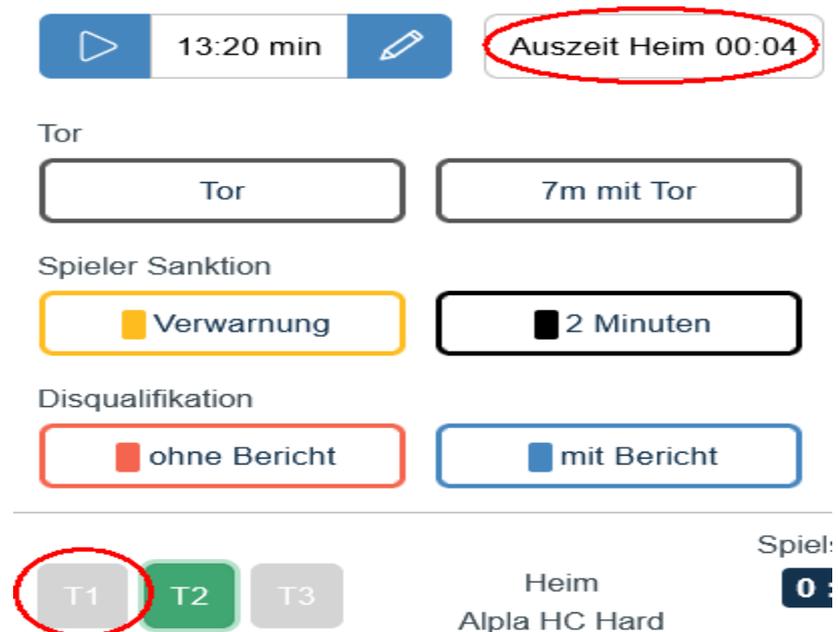


Spiel-Ereignisse

Team-Timeout durch Klick auf den entsprechenden Button aktivieren



Der Button verblasst, die Spielzeit wird automatisch angehalten und ein Countdown (1min) startet neben der Spielzeit



Beim Spiel



Ereignis korrigieren

Minute	Stand	Ereignis	Spieler	
06:52	0 : 2	Tor	13 Gavranovic	▼
06:50	0 : 1	Tor	13 Gavranovic	▼

Ereignis durch Klick auf den Pfeil zur Bearbeitung aufklappen

Minute	Stand	Ereignis	Spieler	
6 : 52	0 : 2	Tor 🗑️	13 Gavranovic	⬆️
06:50	0 : 1	Tor	13 Gavranovic	▼

Blaue Pfeile korrigieren die Spielzeit

Druck auf Mülleimer löscht das Ereignis

Beim Spiel



Ereignis korrigieren



Manuell hinzufügen

Zeit des Ereignisses

01 0

Zeit übernehmen

Für Änderungen außer der Spielzeit muss ein Ereignis erst gelöscht und anschließend korrigiert hinzugefügt werden

Spielzeit des Ereignisses einstellen und anschließend Ereignis eingeben (z.B. Druck Button „Ereignis“ + Button „Spieler“ oder Druck „TTO“)

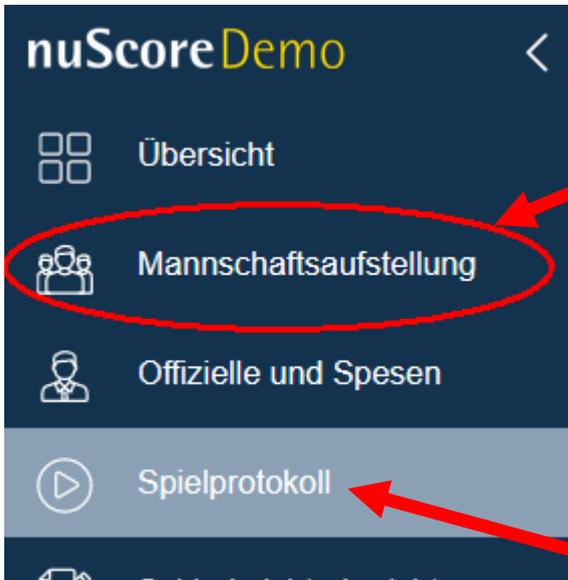
Beim Spiel



Spieler nachtragen



Menü aufklappen



Mannschaftsaufstellung wählen

Bis zum Erreichen der maximalen Spieleranzahl können Spieler nachgetragen werden

Spieler nachtragen,
Aufstellung speichern,
Menü erneut aufklappen,
Spielprotokoll auswählen



Beim Spiel



Spielende



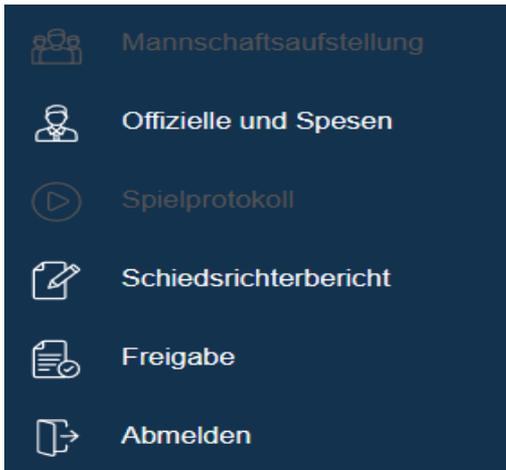
Nach Ablauf der Spielzeit stoppt die Uhr und es erscheint ein Button „Spiel abschließen“.

Vor Betätigung dieses Buttons muss erst ein Abgleich mit dem Schiedsrichter erfolgen! Erst nachdem der SR Ergebnis und Strafen bestätigt hat, darf das Spiel abgeschlossen werden! Bitte zunächst prüfen, ob eine Internet-Verbindung besteht und ggfs. neu verbinden.



Mit Druck auf „Spiel abschließen“ werden die Spieldaten auf den nuLiga-Server übertragen und deshalb kann anschließend nicht mehr auf die Mannschaftsaufstellung und das Spielprotokoll zugegriffen werden.

Nach dem Spiel



Nach Abschluss des Spiels Offizielle (SR, SK, ZN, Kosten) prüfen und speichern. Verletzungen und Vorkommnisse im Schiedsrichterbericht ergänzen und speichern.

Nach Abschluss aller obigen Eintragungen „Freigabe“ wählen.

Besondere Eintragungen im Schiedsrichterbericht bei E-Jugend-Spielen:

Beispiel (Heim : Gast)

Halbzeitstand: 2 Schützen x 4 Tore = 8 : 3 Schützen x 3 Tore = 9

Endstand: 4 Schützen x 10 Tore = 40 : 4 Schützen x 9 Tore = 36

Sieger: HSG Muster

Nach dem Spiel



Freigabe

Freigabe

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht vorhanden
Müller, Andreas	Schiedsrichter	<input type="text" value="Passwort"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	<input type="checkbox"/>
Watzl, Stefan	Mannschaftsverantwortlicher Heim	<input type="text" value="Passwort/PIN"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	
Rinnerthaler, Markus	Mannschaftsverantwortlicher Gast	<input type="text" value="Passwort/PIN"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	

Beide MVs müssen das Spielergebnis mit Ihren PINs bestätigen!

Anschließend unterschreibt der Schiedsrichter mit seiner PIN.

Falls ein Ersatz-Schiedsrichter die Spielleitung übernommen hat, Kontrollkästchen „Unterschrift nicht vorhanden“ aktivieren.

Spielbericht freigeben

Sind Sie sicher, dass alle nötigen Eingaben getätigt wurden? Sobald der Spielbericht freigegeben wurde, kann daran nichts mehr verändert werden.

„Freigeben“ anklicken.

Abfrage bestätigen, wenn alles OK.

Spielbericht der Begegnung test erfolgreich freigegeben.

Hilfen



Videos bei YouTube

nuScore Teil 1: <https://www.youtube.com/watch?v=n3JdY8fhWLQ>

nuScore Teil 2: <https://www.youtube.com/watch?v=6rSSYPfeQU8>

Alte Version nuScore, aber trotzdem wirklich sehenswert! Funktionen sind identisch, nur Optik wurde überarbeitet.

Testspiel

Programmlink: <https://hbde-appsdemo.liga.nu/nuscore2>

- Spielcode "test" eingeben und "Anmelden" auswählen
- PIN Heimmannschaft: „test“
- PIN Gastmannschaft. „heute“

Viel Spaß beim Üben!