

Bedienungsanleitung: Handball



Einstellungen vor Spielbeginn

- Anlage einschalten (Taste grün oben links).
- Sportart einstellen (2x Taste 27).
- Sportart „Handball“ wählen (Taste 2).
- Zeitmessungsart wählen (Taste 0 für „vorwärts zählend“).
- Anzeigeweise wählen (Taste 9 für „durchlaufend“).
- Zeit bis Anpfiff in Minuten einstellen (Tasten 0-9) -> Bestätigen (Taste 23).
- Perioden-Dauer in Minuten einstellen (Tasten 0-9) -> Bestätigen (Taste 23).
(A-Jugend = 30min, B/C-Jugend = 25 min, D/E-Jugend = 20 min).
- Timeout-Dauer (1 Minute) einstellen (Tasten 0-9) -> Bestätigen (Taste 23).
- Verlängerungs-Dauer (5 Minuten) einstellen (Tasten 0-9) -> Bestätigen (Taste 23).
- Timer bis Anpfiff starten (Taste 18).

Bedienung während des Spiels

- Nach Ablauf der „Zeit bis Anpfiff“ ertönt die Hupe und die Anzeige stellt sich auf 0:00. Alternativ kann die Anzeige manuell auf 0:00 gesetzt werden (Taste 28).
- Bei Anpfiff Timer starten (Taste 18).
- Bei Time-Out Timer anhalten (Taste 18) und bei Wiederanpfiff starten (Taste 18).
- Nach der ersten Periode ertönt automatisch die Hupe und die Uhr zählt die Pausenzeit aufwärts. Die Pausenzeit stoppt nicht automatisch und muss immer manuell gestoppt werden (Taste 28).
- Tore (Heimteam = Taste 10 / Gastteam = Taste 26).
- Tor-Korrektur (Taste 16+10 gleichzeitig / Taste 16+26 gleichzeitig).
- Team-Time-Out (Taste 19, Taste 18, Taste 17). Die Hupe ertönt automatisch an 50 Sekunden und nach 1 Minute.
- Strafzeiten (Heimteam: 1.Strafzeit = Taste 13, 2.SZ = Taste 12, 3.SZ = Taste 14 / Gastteam: 1.SZ = Taste 23, 2.SZ = Taste 22, 3.SZ = Taste 24). Jeweilige Taste 1x drücken für 2 Minuten oder 2x drücken für 4 Minuten. Die jeweils aktuell verbleibende Strafzeit wird im Display angezeigt.